Metodologias Ágeis

Daniel Wildt

31/05/14

**CARACTERISTICAS PESSOAIS:**

* Comunicação;
* Participação / Coleguismo;
* Comprometimento;
* Espontaneidade;
* Disciplinado;
* Multi-disciplinado / Função;
* Pró Ativo;
* Adaptativo / Dinâmico;
* Humor;
* Sociabilidade;

**POMODORO TECHNIQUE**

A **Técnica Pomodoro** é um método de gerenciamento de tempo desenvolvido por Francesco Cirillo no final dos anos 1980.[1](http://pt.wikipedia.org/wiki/T%C3%A9cnica_pomodoro#cite_note-1) A técnica utiliza um cronômetro para dividir o trabalho em períodos de 25 minutos chamados de 'pomodoros'.

**O método é baseado na ideia de que pausas frequentes podem aumentar a agilidade mental** e busca fornecer uma resposta eficaz a um estado provocador de ansiedade chamado de *temporal "becoming"* nos trabalhos de [Henri Bergson](http://pt.wikipedia.org/wiki/Henri_Bergson) e [Eugene Minkowski](http://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Eugene_Minkowski&action=edit&redlink=1).

Embora a técnica Pomodoro seja extremamente simples e fácil, ela não deve ser usada simplesmente como um processo de acelerar o desenvolvimento da tarefa, mas sim como uma unidade de esforço temporal além do poder que ela tem de focar na tarefa, evitando distrações. Portanto, além de você descobrir ao longo do tempo quais são as atividades em que você seja menos produtivo, você poderá tentar se desenvolver melhor nesses seus pontos mais fracos. São somente cinco os passos básicos para implementar essa técnica

1. Escolher a tarefa a ser executada
2. Ajustar o pomodoro (alarme) para 25 minutos
3. Trabalhar na tarefa até que o alarme toque; registrar com um "x"
4. Fazer uma pausa curta (3 a 5 minutos)
5. A cada quatro "pomodoros" fazer uma pausa mais longa (15-30 minutos)

*Quem define a prioridade?*

Cliente junto com o time técnico. As vezes pode-se entregar somente a funcionalidade principal do software para que seja utilizada internamente e assim já sendo testada sua funcionalidade. Neste caso o cliente acaba se tornando parte da equipe de desenvolvimento.

*Qual tamanho de uma iteração?*

Um bom prazo de iteração é de uma a duas semanas. Para que se consiga entregar software no prazo, deverão ser priorizados os itens que estão no topo do backlog.

Não se deve fazer horas-extras, pois elas prejudicam a quantificar o tamanho e o que pode ser realizado numa iteração.

CLASSIFICAÇÃO DE DIFICULDADE DE TAREFAS:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FÁCIL** | | **MÉDIA** | | **DIFICIL** |
| 1 | 2 | 3 | 5 | 8 |

Após classificar as tarefas em pontos de dificuldades poderemos saber quantos pontos a equipe pode realizar durante uma iteração.